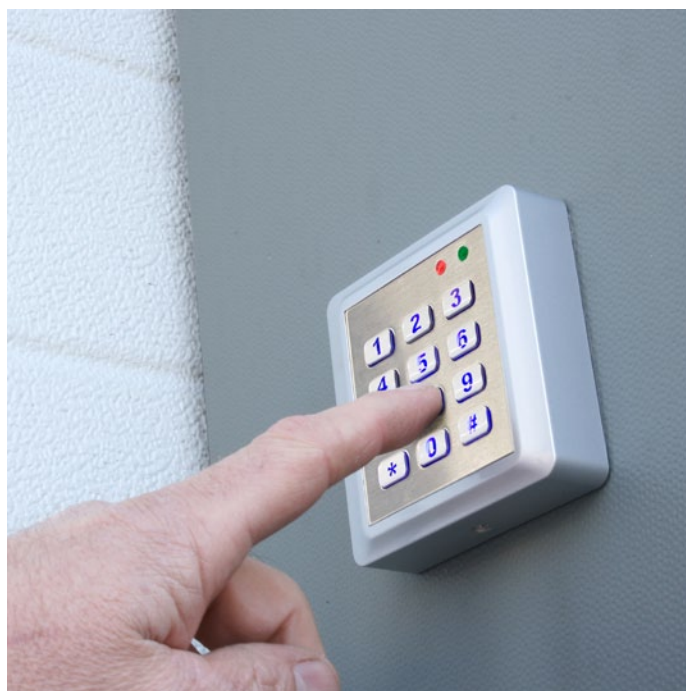


9700V12 - 9700V24

9700CARD



Klawiatura numeryczna/ Czytnik kart zbliżeniowych

© All rights reserved. FlexiForce®, 2012

1. Opis znaczenia wskaźników LED i sygnałów brzęczyka:

Opis	LED Czerwony	LED Zielony	Brzęczyk
Normalny tryb pracy	Włączony		
Tryb programowania		Miga	
Programowanie		Włączony	
Karta niezarejestrowana	Włączony		Di (długi sygnał)
Tylko w trybie obsługi kart		Włączony w czasie otwarcia drzwi/bramy	Di Di (krótkie sygnały)
Tryb obsługi kart i kodu numerycznego (po zbliżeniu karty następuje oczekiwanie na hasło numeryczne)	Czerwony i zielony LED migają naprzemiennie		
Tryb obsługi karty i kodu numerycznego	Miga co 0,5 sekundy		
Tylko tryb obsługi hasła numerycznego	Miga co sekundę		
Dźwięki przycisku			Di (krótki sygnał)
Akceptacja ustawień			Di Di (krótkie sygnały)
Ustawienie błędne			Di (długi sygnał)
Polecenie nieautoryzowane			Di (długi sygnał)
Tryb alarmowy			Di Di Di (sygnały ciągłe)

Instrukcja programowania:

1. Wejście w tryb programowania:

Nacisnąć ####: Czerwony LED gaśnie, Zielony LED zapala się. Następnie nacisnąć 123456# Czerwony LED powinien pozostać wyłączony a Zielony powinien zacząć migać. Jeśli nie: należy podjąć kolejną próbę (o ile kod dostępu do trybu programowania nie został zmieniony). Fabrycznie ustawiony kod dostępu do trybu programowania to 123456.

2. Zmiana kodu dostępu do trybu programowania:

Nacisnąć 0 „nowy kod” # „nowy kod” # (nowy kod musi składać się z 6 cyfr). Należy pamiętać, iż ta zmiana możliwa jest po uzyskaniu dostępu do trybu programowania (patrz punkt 1)

3. Dodawanie kart z automatycznie przydzielanym numerem

Nacisnąć 1 – zbliżyć kartę do czytnika - # (działanie to możliwe jest dla jeszcze niezarejestrowanych kart!)
Czytnik 9700V12/24 automatycznie przydzieli każdej zarejestrowanej karcie indywidualny numer. W przypadku nowej rejestracji numery kart zaczną się od 0001, 0002 itd. Jeśli w pamięci urządzenia 9700V12/24 są już zarejestrowane karty, to każdej nowej zostanie przydzielony kolejny dostępny numer. Jeśli karta zbliżana do czytnika została już wcześniej zarejestrowana, brzęczyk wyda długi sygnał ostrzegawczy (Di). Można rozpocząć proces rejestracji kolejnych kart.

4. Dodawanie kart z przydzielonym indywidualnie numerem

Nacisnąć 2 – zbliżyć kartę do czytnika - „wpisać numer karty” # (przy kolejnych kartach powtarzać ten krok aż do wpisania numeru ostatniej karty) #

Jeśli karta zbliżana do czytnika została już wcześniej zarejestrowana, brzęczyk wyda długi sygnał ostrzegawczy (Di). Można kontynuować proces rejestracji kolejnych kart.

Jeśli wprowadzany numer został już wcześniej zarejestrowany i jest w użyciu, brzęczyk wyda długi sygnał ostrzegawczy (Di). Można kontynuować proces rejestracji kolejnych kart.

5. Wymazywanie zarejestrowanych kart z pamięci urządzenia

Nacisnąć 30 – zbliżyć kartę do czytnika - # odczytana karta zostanie usunięta

Nacisnąć 31 - „wpisać numer karty” # karta ze wskazanym numerem zostanie usunięta

Nacisnąć 32 - 9999 - # wszystkie karty zostaną usunięte z pamięci urządzenia

6. Ustawianie trybu dostępu

Nacisnąć 40 # dostęp możliwy po odczytaniu karty lub indywidualnego kodu (ustawienie fabryczne)

Nacisnąć 41 # dostęp możliwy po odczytaniu karty ORAZ indywidualnego kodu

Nacisnąć 42 # dostęp możliwy tylko po odczytaniu indywidualnego kodu

8. Programowanie indywidualnego kodu dostępu

Nacisnąć 6 „nowy kod dostępu” # „nowy kod dostępu” # Kod dostępu musi składać się z 6 cyfr

Nacisnąć 6 # # indywidualny kod dostępu zostanie deaktywowany

9. Wyjście z trybu programowania

Nacisnąć *

10. Zmiana kodu dostępu karty (tylko dla trybu pracy gdzie dostęp możliwy jest po odczytaniu karty ORAZ indywidualnego kodu)

Czytnik 9700V12/24 rozpoznaje różne kody dostępu tylko w trybie „dostęp możliwy po odczytaniu karty ORAZ indywidualnego kodu”. Innymi słowy: kod ten nie jest taki sam jak zwykłe hasło dostępu.

Nacisnąć * (zielony LED zapali się) – zbliżyć kartę do czytnika - „dotychczasowy kod dostępu (ustawiony fabrycznie to 888888)” (czerwony i zielony LED zaczynają migać naprzemiennie) „nowy kod dostępu” #

„nowy kod dostępu” #

Zielony LED zgaśnie, a brzęczyk wyda 2 krótkie dźwięki (Di Di) które potwierdzają przyjęcie nowych ustawień. W przypadku niepowodzenia, brzęczyk wyda długi sygnał (Di). Wówczas należy ponowić próbę.

11. Powrót do ustawień fabrycznych

Wyłączyć zasilanie. Założyć zworkę JP1 w pozycji 2-3. Załączyć zasilanie. Po usłyszeniu dwóch krótkich sygnałów (Di Di), należy przetożyć zworkę JP1 w pozycję 1-2.

Przykłady programowania:

1. Zmiana hasła dostępu do trybu programowania na 789000:
 - a. należy wejść w tryb programowania naciskając ##### 123456 # (zielony LED zaczyna migać)
 - b. wcisnąć 0 789000 # 789000 #
 - c. wcisnąć* (wyjście z trybu programowania)
2. Dodawanie nowych kart w sposób ciągły:
 - a. należy wejść w tryb programowania: ##### 123456 # (zielony LED zaczyna migać)
 - b. wcisnąć 1 – zbliżyć do czytnika kartę która ma zostać dodana -
 - c. wcisnąć* (wyjście z trybu programowania)
 - d. wszystkie dodane karty są gotowe do użycia.
3. Dodanie dwóch nowych kart o numerach 0088 i 0099:
 - a. należy wejść w tryb programowania: ##### 123456 # (zielony LED zaczyna migać)
 - b. wcisnąć 2 – zbliżyć do czytnika kartę - 0088 # zbliżyć do czytnika drugą kartę 0099 ##
 - c. wcisnąć* (wyjście z trybu programowania)
4. Wymazanie z pamięci kart o numerach 0088 i 0099:
 - a. należy wejść w tryb programowania: ##### 123456 # (zielony LED zaczyna migać)
 - b. wcisnąć 31 0088 # 0099 ##
 - c. wcisnąć* (wyjście z trybu programowania)
5. Zmiana trybu dostępu na “dostęp możliwy tylko po odczytaniu karty”:
 - a. należy wejść w tryb programowania: ##### 123456 # (zielony LED zaczyna migać)
 - b. wcisnąć 40 #
 - c. wcisnąć* (wyjście z trybu programowania)
6. Zmiana kodu dostępu na 147258:
 - a. należy wejść w tryb programowania: ##### 123456 # (zielony LED zaczyna migać)
 - b. wcisnąć 6 147258 # 147258 #
 - c. wcisnąć* (wyjście z trybu programowania)

Oznaczenie przewodów

Zielony	GND	Wyjście na przycisk
Zielony	OPEN	
Niebieski	NO	Bezpotencjałowe wyjścia przekaźnika
Biały	COM	
Żółty	NC	
Czarny	GND	Zasilanie
Czerwony	+VCC	